
รายละเอียดการแข่งขันพัฒนาเว็บไซต์ด้วย PHP และ JavaScript

วัตถุประสงค์

- เพื่อสนับสนุน - ส่งเสริมเยาวชนให้มีความรู้ความสามารถในการพัฒนาเว็บไซต์ และทักษะการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา PHP
- เพื่อเป็นการเผยแพร่การใช้ภาษา PHP ซึ่งเป็น Open source ไปใช้งานให้มากขึ้น

การสมัครเข้าแข่งขัน

- ผู้สมัครต้องเป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย และเป็นตัวแทนจากโรงเรียนส่งเข้าแข่งขัน
- สมัครเป็นทีม ทีมละไม่เกิน 2 คน โดยแต่ละโรงเรียนสามารถเสนอทีมเข้าแข่งขันได้ 1 ทีม เท่านั้น
- รับสมัครผู้เข้าแข่งขันจำนวน 15 ทีม โดยให้สิทธิ์ผู้สมัครตามลำดับก่อนหลังของการสมัคร
- หากมีผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขันเป็นจำนวนมาก สิทธิ์ในการเข้าร่วมแข่งขันจะพิจารณาจากลำดับของทีมที่ส่งเข้ามาก่อน
- กรอกข้อมูลเพื่อสมัครเข้าร่วมแข่งขัน ผ่าน Google form: <https://forms.gle/oPzFVS85Pj5ufUcA8> ให้ครบถ้วนและถูกต้อง
- รับสมัครตั้งแต่วันที่ 15 พฤศจิกายน - 1 ธันวาคม 2566
- คณะกรรมการประกาศรายชื่อทีมเข้าแข่งขันวันที่ 8 ธันวาคม 2566 ทางเว็บไซต์ <https://openhouse.it.kmitl.ac.th>

รูปแบบและกติกาการแข่งขัน

- เวลาที่ใช้ในการแข่งขัน 3 ชั่วโมง (09:00 – 12:00 น.)
- Hardware และ Software ที่ใช้ในการแข่งขัน ผู้จัดการแข่งขันจัดเตรียมไว้ให้ดังนี้
 - Hardware
 - Computer PC: OS Windows 10 Professional
 - Software
 - Sublime
 - Visual Studio Code
 - XAMPP 8.2.4 (Apache, MySQL, PHP, phpMyAdmin)
 - Framework : jQuery 3.7.1, Bootstrap 5.1.3
- ให้ผู้แข่งขันพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา PHP ให้มีรายละเอียดตามที่โจทย์กำหนด และต้องสามารถรับข้อมูลจากผู้ใช้งานได้จริง มีการออกแบบและเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลรวมถึงออกแบบหน้าตาของเว็บไซต์ให้มีความสวยงามและเหมาะสม

- สามารถใช้ JavaScript และ AJAX ได้
- ผู้แข่งขันสามารถเพิ่มเติมเนื้อหาที่เหมาะสมนอกเหนือจากที่โจทย์ต้องการได้ตามสมควร
- ให้ผู้เข้าแข่งขัน จัดทำ Document สำหรับอธิบายผลงานของตนเอง (ภายในเวลาที่ทำการแข่งขัน)
- อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันนำหนังสือ เอกสารย่อ หรือตำราต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องเข้าในสถานที่แข่งขันได้
- ไม่อนุญาตให้นำสื่ออิเล็กทรอนิกส์ โค้ดสำเร็จรูป เครื่องมือใด ๆ หรือโปรแกรมอื่น ๆ รวมถึงอุปกรณ์ทุกชนิดที่มีความสามารถในการจัดเก็บข้อมูลเข้าในสถานที่แข่งขัน
- ไม่อนุญาตให้ทำการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต หรือใช้อินเทอร์เน็ตระหว่างการแข่งขัน
- ขณะทำการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันออกนอกสถานที่แข่งขัน หากมีความจำเป็นให้คณะกรรมการพิจารณาอนุญาตเป็นราย ๆ ไป
- การตัดสินผลงาน จะให้ผู้เข้าแข่งขันที่ผ่านเข้ารอบนำเสนอผลงานของตนเองต่อคณะกรรมการ และผู้เข้าแข่งขันทีมอื่น โดยให้เวลาที่ทีมละ 5 – 10 นาที
- หากพบว่ามีกรรมการกระทำทุจริตหรือการกระทำอันไม่เป็นไปตามกติกาที่กำหนดไว้ ผู้แข่งขันนั้นจะถูกตัดสิทธิ์และออกจากการแข่งขันทันที
- ผลการตัดสินของคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

วันเวลาและสถานที่จัดการแข่งขัน

- การแข่งขันจะจัดขึ้นใน วันที่ 15 ธันวาคม 2566 ตั้งแต่เวลา 9.00 น. เป็นต้นไป
- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมารายงานตัว ณ จุดลงทะเบียนก่อนเวลาแข่งขัน 30 นาที
- สถานที่จัดการแข่งขัน
 - ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ 207 ชั้น 2 อาคารเรียนรวมและปฏิบัติการคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
- หลังแข่งขันเสร็จทีมที่ได้รับคัดเลือกจะต้องนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการ ณ ห้องที่ทำการแข่งขัน ตั้งแต่เวลา 13.30 น. ขอให้ผู้แข่งขันที่ผ่านการคัดเลือกมารอนำเสนอผลงานก่อนเริ่มการตัดสิน 15 นาที
- ในวันแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องแต่งกายชุดนักเรียนตามรูปแบบของโรงเรียนให้ถูกระเบียบ พร้อมทั้งนำบัตรประจำตัวนักเรียนมาด้วย
- ประกาศผลการแข่งขันและมอบรางวัลเวลาประมาณ 16.00 น. ของวันที่ทำการแข่งขัน

กิจกรรมการแข่งขันทางวิชาการ IT LADKRABANG OPENHOUSE 2023

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง



รางวัล

- รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล
– ได้รับโล่ประกาศเกียรติคุณ ใบประกาศนียบัตร และทุนการศึกษา ทีมละ 4,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล
– ได้รับประกาศนียบัตร และทุนการศึกษา ทีมละ 2,500 บาท
- รางวัลชมเชย จำนวน 1 รางวัล
– ได้รับประกาศนียบัตร และทุนการศึกษา ทีมละ 1,500 บาท

หมายเหตุ

- ทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศและรองชนะเลิศจะต้องมีคะแนนถึงเกณฑ์ที่คณะกรรมการกำหนด
 - ผู้เข้าแข่งขันที่ได้รับรางวัลชนะเลิศและรองชนะเลิศ จะได้รับสิทธิ์ในการสมัครเข้ารับการพิจารณาคัดเลือกเพื่อศึกษาต่อหลักสูตรปริญญาตรี คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ภายใต้การพิจารณาจาก Portfolio รอบที่ 1
-