

รายละเอียดการแข่งขันออกแบบเกม

Design your own hero, design your own game

THEME: Super Hero (The Ranger Next)

คุณสมบัติผู้สมัคร

1. สมาชิกในกลุ่ม ไม่เกิน 3 คน (ไม่จำกัดต้นสังกัด)
2. กำลังศึกษาอยู่ในระดับมัธยมปลาย ปวช. หรืออุดมศึกษาชั้นปีที่ 1

ข้อกำหนด

1. เป็นเกมที่ออกแบบสำหรับเล่นบนเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (PC)
2. รูปแบบการเล่นแบบเล่นคนเดียว (Single Player) และ Offline
3. ชิ้นงานที่เกิดขึ้นจะต้องเป็นความคิดของสมาชิกภายในกลุ่มเท่านั้น ไม่อนุญาตให้มีการลอกเลียนแบบ ดัดแปลง หรือตัดต่อมาจากผลงานของผู้อื่นที่ไม่ใช่สมาชิกภายในกลุ่ม ***ในกรณีที่มีการลอกเลียนแบบ ผลงานของผู้อื่น ผลงานชิ้นนั้นจะถูกตัดสิทธิ์ทันที
4. เกมต้องไม่มีเนื้อหาที่ ไม่เหมาะสม เช่น ขัดศีลธรรม หรือ ก่อให้เกิดความแตกแยก เป็นต้น

สิ่งที่ต้องส่งรอบแรก

1. ต้นแบบเกม (Game Prototype) รูปแบบ Video (ไม่เกิน 3 นาที) เพื่อแสดงรายละเอียดของเกมให้น่าสนใจ
 - a. ตัวอย่าง Paper prototype: <https://www.youtube.com/watch?v=dt1bOsZ68iw>
2. เอกสารออกแบบเกมอธิบายรายละเอียดการออกแบบทั้งกระบวนการอย่างละเอียดในรูปแบบ PDF

คำแนะนำในการออกแบบ การออกแบบควรครอบคลุมรายละเอียดต่าง ๆ ดังนี้

1. มีประเภทของเกม (Genre) ที่ชัดเจน เช่น Action, Adventure, Puzzle เป็นต้น
2. มีกลุ่มผู้เล่นที่ชัดเจน เช่น ทุกกลุ่มอายุ หรือ อายุ 15 ปี ขึ้นไป เป็นต้น
3. มีวัตถุประสงค์ของเกมที่ชัดเจน เช่น เก็บคะแนนให้ได้มากที่สุด เล่นให้ได้นานที่สุด หรือ เอาชนะให้เร็วที่สุด เป็นต้น

4. มืองค์ประกอบการออกแบบควรครอบคลุมส่วนต่าง ๆ ดังนี้ (หัวข้อไหนไม่มีก็ข้ามไป)
- 4.1. Game Story เรื่องราวของเกม เช่น แรงจูงใจ หรือ เหตุการณ์สำคัญ ๆ ของเกม เป็นต้น
 - 4.2. Character ตัวละครภายในเกม ทั้งส่วนที่ผู้เล่นควบคุมได้และไม่ได้ (NPC) เช่น รูปร่าง รายละเอียด ความสามารถ การควบคุม หรือ ประวัติ เป็นต้น
 - 4.3. Gameplay ภาพรวมการเล่น เช่น มีวิธีการเล่นอย่างไร หรือ บทบาทที่ได้รับในเกม เป็นต้น
 - 4.4. Gameworld รายละเอียดของโลกในเกม เช่น เกมเกิดขึ้นที่ไหน อวกาศ ใต้ดิน อดีต หรือ อนาคต เป็นต้น
 - 4.5. Rules และ Game Mechanics กฎกติกาการเล่น เช่น ผู้เล่นทำอะไรได้/ไม่ได้ ทำอย่างไรได้ คะแนน/เสียคะแนน หรือ แพ้/ชนะ เป็นต้น

การตัดสินรอบแรก

ผลงานมีลักษณะตรงตามเงื่อนไขที่กำหนด และส่งภายในเวลาที่กำหนด จะถูกนำมาพิจารณาตามเงื่อนไขดังต่อไปนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน (20 คะแนน)
1. ความสอดคล้องกับหัวข้อที่กำหนด (Theme)	4
2. ด้านเนื้อเรื่อง	
a. ความน่าสนใจของเนื้อเรื่องและแนวคิดในการพัฒนาเกม	3
b. คุณภาพของเรื่องราว	3
c. ความคิดสร้างสรรค์ และความเป็นเอกลักษณ์ของเนื้อเรื่อง	4
3. ด้านระบบเกม	
a. ความสันทัดของกลไกการเล่น	3
b. ความสนุกของตัวเกม	3

กำหนดส่งผลงานรอบแรก:

- วันที่ 25 พฤศจิกายน 2566 เวลา 12.00 น.
- ผ่านทางช่องทาง Google Form: <https://forms.gle/75H9K9AEcwzmfPr69>

กำหนดการประกาศผล (รอบแรก):

- วันที่ 29 พฤศจิกายน 2566 ผ่านทางช่องทาง <https://openhouse.it.kmitl.ac.th/>

โดยผลงานทั้งหมดที่ผ่านการคัดเลือกรอบแรก จะได้รับสิทธิ์ในการเข้าร่วมการแข่งขันรอบ 2 ตามรายละเอียด ดังต่อไปนี้

1. กิจกรรม Design mentoring camp (Online):

- a. ระหว่างวันที่ 1 - 14 ธันวาคม 2566
- b. ผู้เข้าร่วมแข่งขันจะได้เข้ามีโอกาสพูดคุย และปรึกษา พร้อมรับคำแนะนำทางด้านการออกแบบ จากพี่เลี้ยงที่มีประสบการณ์โดยตรง เพื่อนำไปปรับปรุงชิ้นงานของตนเอง ผ่านทางช่องทางออนไลน์ที่คณะกำหนดขึ้น

2. กิจกรรม Pitching game design idea @IT Ladkrabang Openhouse 2023

- a. ระหว่างวันที่ 15 ธันวาคม 2566 เวลา 09.00-12.00 น. เป็นต้นไป
- b. ผู้เข้าแข่งขันแต่ละกลุ่ม จะต้องทำการนำเสนอผลงานของตนเอง ต่อคณะกรรมการ ภายในเวลาที่กำหนด (รายละเอียดเกณฑ์การให้คะแนนจะประกาศให้ทราบภายหลัง)

3. กิจกรรมแชร์ประสบการณ์จากวิทยากร

- a. วิทยากร: คุณปองธรรม นันทพันธ์ - Co-founder Aiya Games, นักออกแบบเกม Home Sweet Home Episode 1 & 2
- b. Website: <https://www.pongthamnantapan.com/bio-resume-contact>
- c. หัวข้อ “โอกาสของเกมสัญชาติไทยในอนาคต”

รางวัล

- รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล
 - ได้รับโล่ประกาศเกียรติคุณ ใบประกาศนียบัตร และทุนการศึกษา 4,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล
 - ได้รับใบประกาศนียบัตร และทุนการศึกษา 2,500 บาท
- รางวัลชมเชย จำนวน 1 รางวัล
 - ได้รับใบประกาศนียบัตร และทุนการศึกษา 1,500 บาท
- Popular vote จำนวน 1 รางวัล
 - ได้รับใบประกาศนียบัตร

กิจกรรมการแข่งขันทางวิชาการ IT LADKRABANG OPENHOUSE 2023

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง



หมายเหตุ

- ทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศและรองชนะเลิศจะต้องมีคะแนนถึงเกณฑ์ที่คณะกรรมการกำหนด
- ผู้เข้าแข่งขันที่ได้รับรางวัลชนะเลิศและรองชนะเลิศ จะได้รับสิทธิ์ในการสมัครเข้ารับการพิจารณาคัดเลือกเพื่อศึกษาต่อหลักสูตรปริญญาตรี คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ภายใต้การพิจารณาจาก Portfolio รอบที่ 1